# MVC

Nous allons utiliser le Design Patern MVC pour avoir un code structuré.

Nous aurons un package Controller qui se chargera de mener les actions en modifiant les valeurs du modèle.

Nous aurons un package Model qui se constituera d’une arborescence de classe pour pouvoir accéder aux données de touts les composant de notre application.

Nous aurons un package Vue qui sera notre affichage, et qu’il s’adaptera en fonction du modèle.

# Façade

Le Design Patern façade nous aidera a avoir un code encore mieux structurer nettement avec des classes façade pour avoir une vue d’ensemble de toutes méthodes, attributs de nos package.

# Observer

Le Design Patern observer nous permettra de faire interagir le package Model avec celui de la Vue. On pourra a chaque changement d’état d’un attribut dans le modèle, notifier la vue de ce changement et ainsi la vue pourra afficher les bonnes données aux bon moments.

# Singleton

Le Design Patern Singleton sera la pour nous permettre d’instancier qu’une seule fois certaines classe et ainsi empêcher les doublons et le mal fonctionnement de certaines classes.